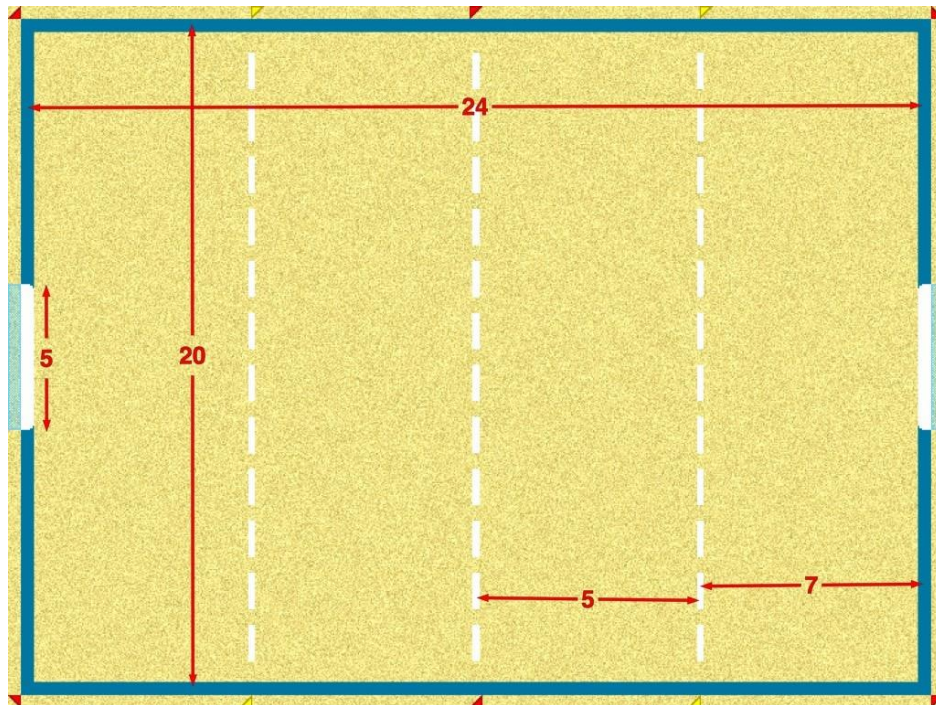


Spelregels Beach Soccer

Het speelveld

Er wordt gespeeld op een ondergrond van zand. De afmetingen van het speelveld zijn 24x20 meter met 2 keepersgebieden van 7 meter en een neutrale midden zone van 10 meter. Aan de ene kant van het speelveld bevindt zich de scheidsrechter, aan de andere kant wordt de score bijgehouden.



[Foto speelveld]

Spelers

Bij een beach soccer wedstrijd wordt er 5 tegen 5 gespeeld en mag er onbeperkt, bij de middenlijn aan de kant van de tijdwaarnemer, worden gewisseld. Een team mag maximaal 5 wisselers langs de lijn hebben staan. Een wedstrijd mag (door) worden gespeeld bij een minimum van 3 spelers. Wanneer een team minder dan 3 spelers in het veld heeft staan, wordt de wedstrijd gestaakt. Het team dat te weinig spelers heeft, verliest de wedstrijd met 3-0 en krijgt 3 punten in mindering. Spelers mogen enkel op blote voeten deelnemen aan het spel. Het intapen van bijvoorbeeld enkels is niet verboden. De doelvrediger mag in het gehele strafschoopgebied de bal met de armen en handen spelen, maar niet wanneer de bal van een medespeler afkomt.

Duur en punten

Een officiële beach soccer wedstrijd bedraagt 1 keer 10 minuten. De tijd van de wedstrijd wordt vanaf een centrale plek gecoördineerd en kan niet door de scheidsrechter worden verruimd. Enkel een penalty of vrije trap mag na het centrale eindsignaal nog worden genomen. Bij gelijke kleuren in tenues krijgt het team dat voorop staat hesjes van de organisatie. Tevens krijgt het team dat voorop staat altijd de aftrap in het begin van de wedstrijd. Een gelijke stand kan enkel in de poule fase. Mocht er in een (kruis)finale een gelijke stand zijn bij het eindsignaal, volgt er direct een sudden death penalty serie die om en om worden genomen. Hiervoor wordt vooraf getost. Een winstpartij levert 3 punten op, een gelijkspel 1 punt en een verlies levert 0 punten op.

Spelhervattingen en overtredingen

We kennen de volgende spelhervattingen:

- Doelworp (door de keeper, nadat de bal over de achterlijn is geweest);
- Aftrap (bij de start van de wedstrijd en iedere keer nadat een doelpunt is gescoord);
- Penalty (na een overtreding in het strafschoopgebied of na 3 corners);
- Vrije schop (na een overtreding buiten het strafschoopgebied);
- Inworp (na een uitbal over de zijlijn. Let op: **niet** intrappen);
- Scheidsrechtersbal (op de middenstip; bal moet eerst de grond raken)

| Algemene regels bij spelhervattingen | |
|--|--|
| 4 seconderegel | Bij spelhervattingen dient het spel binnen 4 seconde hervat te worden. Zo niet, dan kan de scheidsrechter een vrije schop voor de tegenpartij op de middenstip toekennen. |
| Niet-2x-raken-regel (m.u.v. scheidsrechtersbal) | De nemer van een aftrap, vrije schop, penalty, doelworp of inworp mag de bal niet voor de tweede keer spelen voordat deze is geraakt door een andere speler. Gebeurt dat wel, dan volgt een vrije schop voor de tegenpartij op de middenstip; In geval van hands wordt de vrije schop genomen op de plaats van de overtreding en wordt een strafschoop toegekend als de handsbal binnen het eigen strafschoopgebied gebeurde. |
| 3-meter-afstand-regel (m.u.v. één speler per team die bij de scheidsrechterbal betrokken is) | Spelers dienen 3 meter afstand tot de bal (én nemer) in acht te nemen. Gebeurt dit niet en kan er geen voordeel worden toegepast, dan wordt de spelhervatting overgenomen. |
| Niet-rechtstreeks-scoren-regel (m.u.v. vrije schop en penalty) | Vanuit een aftrap, doelworp, inworp en scheidsrechtersbal kan niet rechtstreeks worden gescoord. Gaat de bal: Rechtstreeks in eigen doel, dan wordt een cornerpunt toegekend aan de tegenpartij; Rechtstreeks in het doel van de tegenpartij, dan wordt een doelworp (achterbal) toegekend aan de tegenpartij. Als de bal enige speler raakt voordat het de goal ingaat, dan wordt het doelpunt toegekend. Als een keeper vanuit eigen strafschoopgebied de bal werpt of raakt met hand dan wel arm en de bal gaat direct in het doel van de tegenpartij, dan wordt géén doelpunt toegekend. Spel wordt hervat met een doelworp voor de tegenpartij. |

Overtredingen

Onbeheerste slidings en tackles zijn verboden en kunnen worden bestraft met een gele of rode kaart. Bij een gele kaart volgt een straf van 2 minuten. Deze wordt door de tijdwaarnemer bijgehouden. Bij een tweede gele volgt een rode kaart. Als de scheidsrechter een dergelijke actie te gevaarlijk en ongecontroleerd vindt, kan ook een directe rode kaart volgen. Bij een rode kaart wordt desbetreffende speler van het veld verwijderd én geschorst voor de eerstvolgende wedstrijd van zijn of haar team. Ook hier is de regel van toepassing dat een team met minimaal 3 spelers op het veld moet kunnen blijven staan. Zie 'spelers' voor extra uitleg.

De scheidsrechter mag een overtreding ten alle tijden bestraffen met een vrije schop. Er bestaan geen indirecte vrije schoppen, alleen directe vrije schoppen. De vrije trap hoeft niet direct op goal geschoten te worden. Bij een vrije schop mag de tegenpartij niet tussen de bal en de goal in staan en moeten zij minimaal 3 meter van de bal af staan. Gebruikelijk is het maken van een trechter richting de goal. Opzettelijk hinder bij een vrije schop wordt bestraft met een nieuwe vrije trap, vanaf de plek waar opzettelijk hinder werd gecreëerd. Mocht dit binnen de 7 meter zijn, volgt een penalty. De scheidsrechter mag een speler na 1 waarschuwing een gele kaart geven.

Overtredingen en spelhervattingen

| Overtreding | Hervatting |
|---|--|
| Dubbele terugspeelbal <i>Als de keeper de bal voor de tweede keer binnen één spelsituatie van een medespeler ontvangt en met de hand speelt.</i> | Directe vrije schop op de middenstip. |
| De bal spelen bij een scheidsrechterbal vóórdát de bal de grond raakt | Scheidsrechterbal wordt overgedaan. |
| De bal aan de binnenkant van de trechter doelbewust aanraken bij een vrije schop, nog voordat de bal de grond of de keeper heeft geraakt | Vrije schop op de plaats van doelbewust raken. Gebeurt dit door een verdediger in eigen strafschoopgebied, dan volgt er een strafschoop. Let op: de verdedigende keeper mag de bal altijd raken. |
| Keeper doet een volleykick | Indien dit gebeurt na een achterbal, dan wordt de doelworp overgedaan. Indien dit in het lopende spel gebeurt, dan volgt een vrije schop voor de tegenpartij op de middenstip. |
| Aftrap wordt voorwaarts gespeeld/geschoten, zonder op te wippen <i>Aftrap moet immers worden opgewipt óf achterwaarts gespeeld worden.</i> | De aftrap wordt overgedaan door dezelfde partij. |